A close-up of a logo

Description automatically generated

**PRÁCTICA 2 – ARQUITECTURA DEL SOFTWARE**

**Ignacio Viadero Canduela**

**Grupo B**

**Paradigmas y técnicas de comunicación**

**3º Grado en Ingeniería Matemática e Inteligencia Artificial**

# Índice

[Introducción 3](#_Toc177138896)

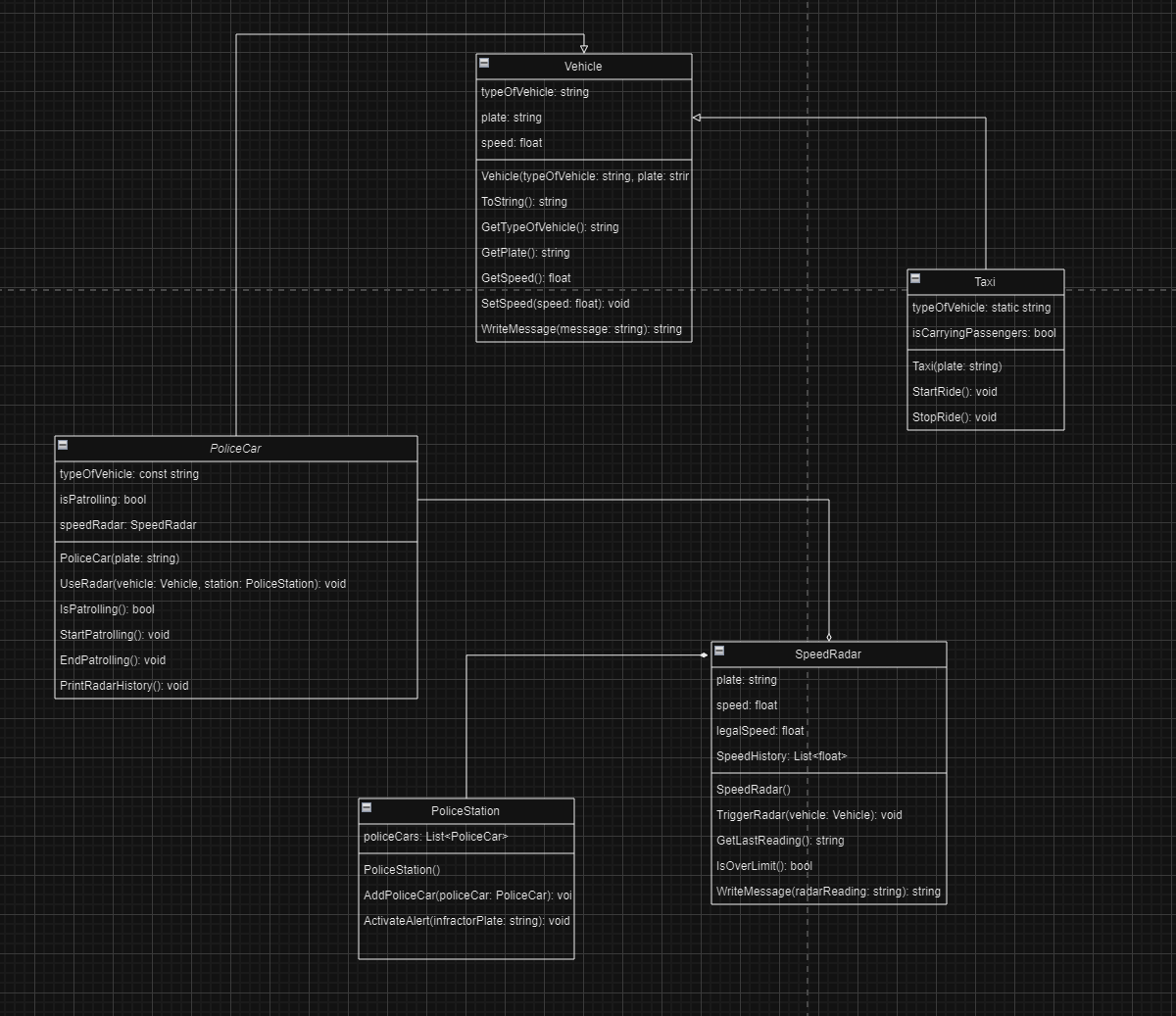
[PARTE 1 4](#_Toc177138897)

[PARTE 2 5](#_Toc177138898)

[Conclusión 6](#_Toc177138899)

# Introducción

# Parte 1

****

# Parte 2

# Conclusión